

CRYPTIDE

FEUILLE de DEDUCTION

Lorsque vous êtes sûr qu'un Indice **ne peut pas être bon** pour un joueur, barrez-le. Lorsque vous êtes sûr qu'un **Indice est** celui d'un joueur faites une croix dans sa colonne.

En mode avancé, il est possible d'avoir un Indice inversé. Les Indices du mode avancé sont indiqués par un * et **ne sont pas utilisés dans le mode normal**. En mode avancé, associez 1 colonne de chaque mode à chaque joueur.

1 2 3 4

1 2 3 4

EST DANS UN TYPE DE TERRAIN			
Forêt ou Désert	fForêt ou Désert	Forêt ou Désert	Forêt ou Désert
Forêt ou Eau	Forêt ou Eau	Forêt ou Eau	Forêt ou Eau
Forêt ou Marais	Forêt ou Marais	Forêt ou Marais	Forêt ou Marais
Forêt ou Montagne	Forêt ou Montagne	Forêt ou Montagne	Forêt ou Montagne
Désert ou Eau	Désert ou Eau	Désert ou Eau	Désert ou Eau
Désert ou Marais	Désert ou Marais	Désert ou Marais	Désert ou Marais
Désert ou Montagne	Désert ou Montagne	Désert ou Montagne	Désert ou Montagne
Eau ou Marais	Eau ou Marais	Eau ou Marais	Eau ou Marais
Eau ou Montagne	Eau ou Montagne	Eau ou Montagne	Eau ou Montagne
Marais ou Montagne	Marais ou Montagne	Marais ou Montagne	Marais ou Montagne

N'EST PAS DANS UN TYPE TERRAIN			
Forêt ou Désert *	Forêt ou Désert*	Forêt ou Désert *	Forêt ou Désert *
Forêt ou Eau *	Forêt ou Eau *	Forêt ou Eau *	Forêt ou Eau *
Forêt ou Marais *	Forêt ou Marais *	Forêt ou Marais *	Forêt ou Marais *
Forêt ou Montagne *	Forêt ou Montagne *	Forêt ou Montagne *	Forêt ou Montagne *
Désert ou Eau*	Désert ou Eau *	Désert ou Eau *	Désert ou Eau *
Désert ou Marais*	Désert ou Marais*	Désert ou Marais *	Désert ou Marais *
Désert ou Montagne *	Désert ou Montagne *	Désert ou Montagne *	Désert ou Montagne *
Eau ou Marais *	Eau ou Marais *	Eau ou Marais *	Eau ou Marais *
Eau ou Montagne *	Eau ou Montagne *	Eau ou Montagne *	Eau ou Montagne *
Marais ou Montagne *	Marais ou Montagne *	Marais ou Montagne *	Marais ou Montagne *

EST DANS, OU A 1 CASE			
Forêt	Forêt	Forêt	Forêt
Désert	Désert	Désert	Désert
Marais	Marais	Marais	Marais
Montagne	Montagne	Montagne	Montagne
Eau	Eau	Eau	Eau
Territoire d'un Animal	Territoire d'un Animal	Territoire d'un Animal	Territoire d'un Animal

N'EST PAS DANS, OU A 1 CASE			
Forêt *	Forêt *	Forêt *	Forêt *
Désert *	Désert *	Désert *	Désert *
Marais *	Marais *	Marais *	Marais *
Montagne *	Montagne *	Montagne *	Montagne *
Eau *	Eau *	Eau *	Eau *
Territoire d'un Animal *	Territoire d'un Animal *	Territoire d'un Animal*	Territoire d'un Animal *

EST DANS, OU A 2 CASES			
Pierre dressée	Pierre dressée	Pierre dressée	Pierre dressée
Cabane abandonnée	Cabane abandonnée	Cabane abandonnée	Cabane abandonnée
Territoire d'un Ours	Territoire d'un Ours	Territoire d'un Ours	Territoire d'un Ours
Territoire d'un Cougar	Territoire d'un Cougar	Territoire d'un Cougar	Territoire d'un Cougar

N'EST PAS DANS, OU A 2 CASES			
Pierre dressée *	Pierre dressée *	Pierre dressée *	Pierre dressée *
Cabane abandonnée *	Cabane abandonnée *	Cabane abandonnée *	Cabane abandonnée *
Territoire d'un Ours *	Territoire d'un Ours *	Territoire d'un Ours *	Territoire d'un Ours *
Territoire d'un Cougar *	Territoire d'un Cougar *	Territoire d'un Cougar *	Territoire d'un Cougar *

EST DANS, OU A 3 CASES			
Structure Bleue	Structure Bleue	Structure Bleue	Structure Bleue
Structure Blanche	Structure Blanche	Structure Blanche	Structure Blanche
Structure Verte	Structure Verte	Structure Verte	Structure Verte
Structure Noire *	Structure Noire *	Structure Noire *	Structure Noire *

N'EST PAS DANS, OU A 3 CASES			
Structure Bleue *	Structure Bleue *	Structure Bleue *	Structure Bleue *
Structure Blanche *	Structure Blanche *	Structure Blanche *	Structure Blanche *
Structure Verte *	Structure Verte *	Structure Verte *	Structure Verte *
Structure Noire *	Structure Noire *	Structure Noire *	Structure Noire *