



45mn



3-5



10+

## MATÉRIEL :

- 6 tuiles
- 54 cartes
- 9 structures en bois
- 60 cubes en bois
- 50 ronds en bois
- 5 livrets d'indices
- 1 Règles du jeu



## DÉDUCTION - LOGIQUE - CRYPTOZOOLOGIE

Éditeur : Origames - Prix conseillé : 29,95€  
 Un jeu de Hal Duncan & Ruth Veevers  
 Illustrations : Kwanchai Moriya  
 Disponibilité : octobre 2019

Poids : 1000 g  
 Taille : 188x274x70mm



3 760243 850639

### EN UNE PHRASE

Retrouver une créature de légende au cours d'une véritable enquête de terrain.

### L'HISTOIRE

La cryptozoologie étudie les traces des monstres de légende : les cryptides. Yétis, Chupacabra, bête du gévaudan, Dahut, ect., sont des sujets très sérieux pour vous... Croisez les indices et soyez le premier à les découvrir !

### LE JEU

Chaque joueur possède un indice sur le terrain où se trouve la créature. En recoupant vos informations, il ne peut y avoir qu'une case qui y corresponde. Mais le but est d'être le premier à la trouver. Interrogez vos collègues, et néanmoins concurrents. Ils ne peuvent vous répondre que par «non» ou «peut-être», avec beaucoup de logique et un brin d'adace, vous pourrez rentrer dans la légende !

### LES +

- Une mécanique de déduction époustouflante.
- Une rejouabilité immense.
- Un thème surprenant et fort.



[WWW.ORIGAMES.FR](http://WWW.ORIGAMES.FR)

52 avenue Pierre Séward - 94200 Ivry-sur-Seine - FRANCE  
 Tél : +33 (0)1 77 37 60 49 - [contact@origames.fr](mailto:contact@origames.fr)