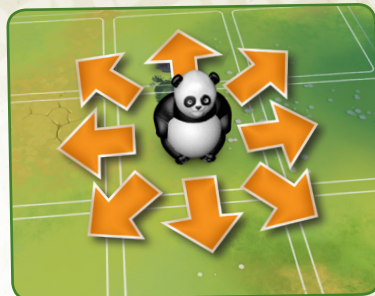




PANDAÏ

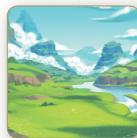
RÈGLES DU JEU



Cartes Plaines
et Forêts

INSTALLATION

Mélangez d'un côté les cartes Forêts et de l'autre les cartes Plaines et formez 2 pioches, faces cachées.



Plaine



Forêt

S'il n'y a pas déjà une carte, piochez une carte Plaine ou Forêt et ajoutez-la face visible sur la case d'arrivée avant d'y placer votre Panda et d'appliquer son effet.

Lorsqu'un effet vous indique "Fin de tour", c'est au joueur à votre gauche de jouer.

RÈGLES PRIORITAIRES

- Les effets des cartes révélées sur le plateau se déclenchent chaque fois qu'un Panda arrive dessus.
 - Vous ne pouvez pas vous déplacer sur une carte occupée par un de vos Pandas.
 - Si vous arrivez sur une carte occupée par un ou plusieurs Pandas adverses, vous les retirez du plateau avant d'appliquer l'effet de la carte. Remettez les Pandas dans la réserve du joueur concerné.
 - Si votre Panda à Chapeau est éliminé, par un Tigre ou un autre joueur, choisissez un autre de vos Pandas encore en jeu qui devient le nouveau Panda à Chapeau : remplacez sa figurine (mettez-la dans votre réserve) par celle du Panda à Chapeau.
- Si vous n'avez plus de Panda en jeu pour le remplacer, vous êtes éliminé de la partie.

CONTENU

- 1 règle
- 52 cartes (26 Plaine, 26 Forêt)
- 1 plateau de jeu
- 24 figurines Pandas dont 4 avec un Chapeau (6 Pandas par couleur)
- 24 jetons Pandaï (4 pour chaque couleur de Pandaï)

INTRODUCTION

Soyez le premier joueur à faire 4 bébés avec 4 Pandaï différents. Pour faire un bébé, il suffit de déplacer votre Panda à Chapeau sur un Pandaï. Mais pour y arriver, cela va être toute une aventure ! Vous devrez découvrir votre environnement en explorant la plaine et la forêt. Si la

découvrir votre environnement en explorant la plaine et la forêt. Si la

plaine est sans danger, la forêt regorge de fruits et demeure le lieu préféré des Pandaï, mais attention ! C'est aussi là que se cachent les Tigres chasseurs de Pandas... Gardez aussi un œil sur les Pandas de vos adversaires qui ne vous feront pas de cadeau !

BUT DU JEU

Pour gagner à Pandaï, il faut être le premier joueur à faire 4 bébés ou être le dernier joueur à avoir un Panda en jeu.

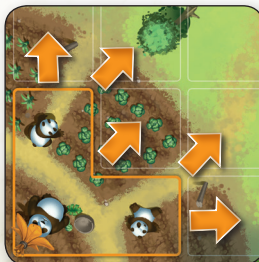
Chaque joueur choisit une couleur et prend les Pandas correspondant. Il place son Panda à Chapeau et 2 autres Pandas sur sa zone de départ. Ses autres Pandas forment sa réserve. À deux joueurs, les joueurs s'installent dans les coins opposés du plateau. Le plus jeune joueur commence.

COMMENT JOUER ?

À votre tour, déplacez un de vos Pandas vers une case adjacente et appliquez l'effet de la carte qui s'y trouve.

LA ZONE DE DÉPART

Lorsque vos Pandas quittent leur zone de départ ils peuvent aller sur n'importe quelle case adjacente, mais ils ne pourront pas y revenir ni aller sur une zone de départ adverse.



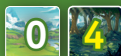
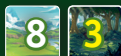
Pandaï

EFFETS DES CARTES



LA CHAISE

Tranquille, rien ne se passe...
Fin de votre tour.



LE PORC-ÉPIC

Un Panda ne peut pas rester sur un Porc-épic. Si votre Panda arrive sur un Porc-épic, vous devez le déplacer à nouveau.

LES FRUITS

Vous pouvez déplacer un autre de vos Pandas. **Si vous ne le faites pas c'est la fin de votre tour.**

Note : Si l'autre Panda trouve encore une carte Fruits, vous pouvez déplacer à nouveau votre premier Panda.

LA CAGE

Lorsqu'un de vos Pandas arrive sur la Cage, **vous ne pouvez pas le jouer lors de votre prochain tour.** Vous pourrez jouer vos autres Pandas si vous en avez. **Fin de votre tour.**

LES TIGRES

Lorsque votre Panda arrive sur une carte Tigre, il s'enfuit. Remettez-le dans votre réserve. S'il s'agit de votre Panda à Chapeau, il prend la place d'un autre de vos Pandas au choix (voir Règles Prioritaires). Attention, lorsque le **Tigre blanc** est pioché, après son effet, il est mélangé à nouveau dans la pioche Forêt... **Fin de votre tour.**

x2



LES 6 PANDAÏ

Lorsque votre **Panda à Chapeau** arrive sur une carte Pandaï, s'il n'a pas déjà fait de bébé avec ce Pandaï, ajoutez un Panda de votre réserve sur cette carte. Prenez ensuite le **jeton Pandaï** correspondant. **Vous ne pouvez faire de bébés qu'avec des Pandaï différents.**
Fin de votre tour.

LE CHAPEAU

Lorsqu'un de vos Pandas arrive sur cette carte, vous pouvez échanger sa place avec votre **Panda à Chapeau**. Si c'est votre Panda à Chapeau qui arrive sur cette carte, vous pouvez échanger sa place avec l'un de vos autres Pandas en jeu, au choix. **Fin de votre tour.**

Note : à la suite de l'effet de la carte Chapeau, vous ne pouvez pas faire de bébé simplement en plaçant le Panda à Chapeau sur un Pandaï. Il faut qu'il arrive sur la carte Pandaï pendant son déplacement pour faire un bébé.

Les Plaines (x26)

Il n'y a pas de Tigres dans les Plaines, mais des Cages, beaucoup de Chaises et juste 3 Pandaï. Donc on ne risque rien, mais on ne se déplacera pas vite et on ne pourra pas gagner...

Les Forêts (x26)

Les Forêts sont plus risquées, mais tous les types de Pandaï s'y trouvent !

CRÉDITS

- Éditeur : Origames
- Auteur : Igor Polouchine
- Illustrations : Paul Mafayon
- Coordination : Guillaume Gille-Naves
- Responsable éditorial : Rodolphe Gilbert
- Chef de projet : Simon Gervasi

www.Origames.fr • SAV@origames.fr

©2018 ORIGAMES, Pandaï et leurs logos sont des marques déposées de ORIGAMES. Tous droits réservés.

