



60mn



2-6



12+



MATÉRIEL

- 122 cartes Chasse
- 3 cartes Rose
- 6 decks de Départ
- 1 plateau de jeu
- 1 piste de Chasse
- 6 fiches Vampire
- 55 tuiles
- 13 jetons en bois
- 26 jetons Bonus
- 1 livret de Règles



DECK BUILDING – COURSE – VAMPIRES

Éditeur : Renegade-Origames - Prix conseillé : 45€

Un jeu de **Richard Garfield**

Illustrations : J. Millet, S. Proskuryakov, M. Ivanova, A. Bogdanov

Site web : www.renegade-france.fr

Disponibilité : **octobre 2021**

Poids : 1800g

Taille : 295x295x70mm

Réf : 85120

Colisage : 6/carton



EN UNE PHRASE

La victoire est au bout des crocs, mais vos proies risquent de vous rester sur le ventre ; réussirez-vous à rentrer avant le lever du soleil ?

L'HISTOIRE

Vous êtes un.e vampire. Et comme toute créature, vous avez besoin de nourriture. Mais ce soir, vous êtes affamé.e ! Vous avez toute la nuit (mais pas plus !) pour vous «nourrir» de la culture locale. Mais si les villageois sont trop épicés ou alcoolisés, vous vous empoisonnez et prendrez beaucoup (trop ?) de temps pour vous mettre à l'abri !

LE JEU

Dans *The Hunger*, parcourez le plateau en quête des proies les plus alléchantes en points de victoire, de vos familiers et de la rose éternelle... Chassez les bonnes cartes pour optimiser votre jeu et cibler les bonnes proies sans trop vous alourdir ! Recherchez des Missions dans les cryptes et évitez les chasses qui pourraient vous ralentir... Mais surtout, n'oubliez pas de rentrer au Château avant l'aube si vous ne souhaitez pas finir en cendres !

LES +

- Le bon équilibre alimentaire entre points de victoire et deck trop copieux
- Une adéquation parfaite entre thème et mécanique
- Le 24ème jeu du maestro **Richard Garfield**

