



30mn



2

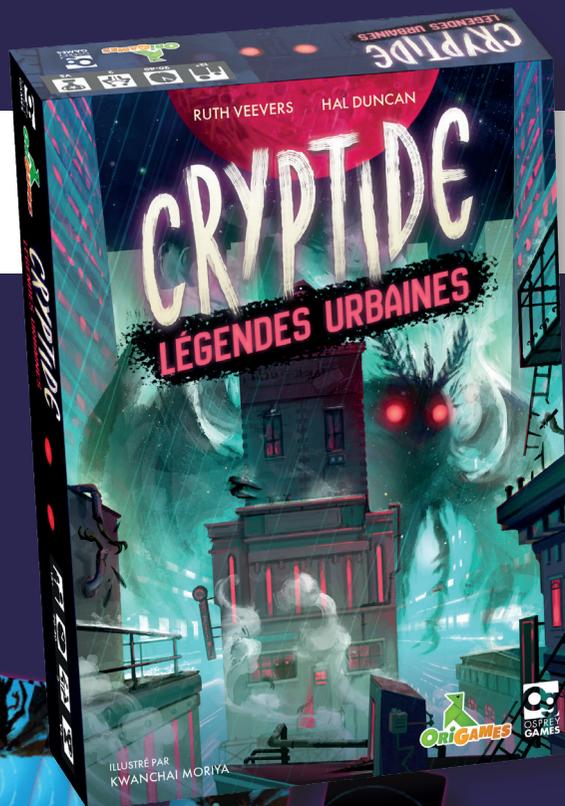


12+

Expérimenté

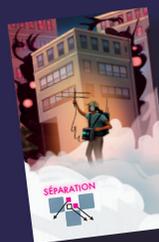


PITCH VIDÉO



MATÉRIEL :

- 24 cartes 57x89mm :
 - 20 cartes mouvement (10 scientifique, 10 cryptide)
 - 2 cartes joker
 - 2 cartes de référence
 - 17 tuiles quartier
 - 10 cubes détecteur
 - 5 jetons preuve
 - 4 jetons présence



DUEL - CACHE-CACHE - LOGIQUE

Éditeur : Origames - Prix conseillé : 22€
 Un jeu de Ruth Veevers & Hal Duncan
 Illustrations : Kwanchai Moriya
 Disponibilité : 1er trimestre 2023

Poids : 226g
 Taille : 160x115x30mm
 Colisage : 12/carton
 Référence : 85158



EN UNE PHRASE

Forgez une nouvelle légende urbaine en traquant le cryptide citadin.

L'HISTOIRE

Quelque chose se cache parmi nous. Un cryptide insaisissable rôde dans nos rues. Les indices sont sans équivoque, mais sans preuve définitive, la communauté scientifique ne vous croira jamais. Vous n'avez pas d'autre choix : vous devez traquer ce cryptide vous-même !

LE JEU

Le joueur cryptide doit se faufiler de quartier en quartier tout en évitant les détecteurs. Il tempore jusqu'à ce que 7 quartiers soient révélés, et qu'il marque de sa présence les extrémités de la ville, alors il s'est échappé ! À l'inverse, le joueur scientifique tente de coincer le cryptide dans un quartier. Il utilise ses moyens technologiques afin d'obtenir des preuves de sa présence et de révéler l'existence de la créature aux yeux du monde !

LES +

- Après le succès de son grand frère sauvage, débusquez le cryptide urbain !
- Un duel où chaque joueur à son propre objectif.
- Un petit format transportable partout dans la lignée des casse-têtes et jeux de logique.