



45mn



1

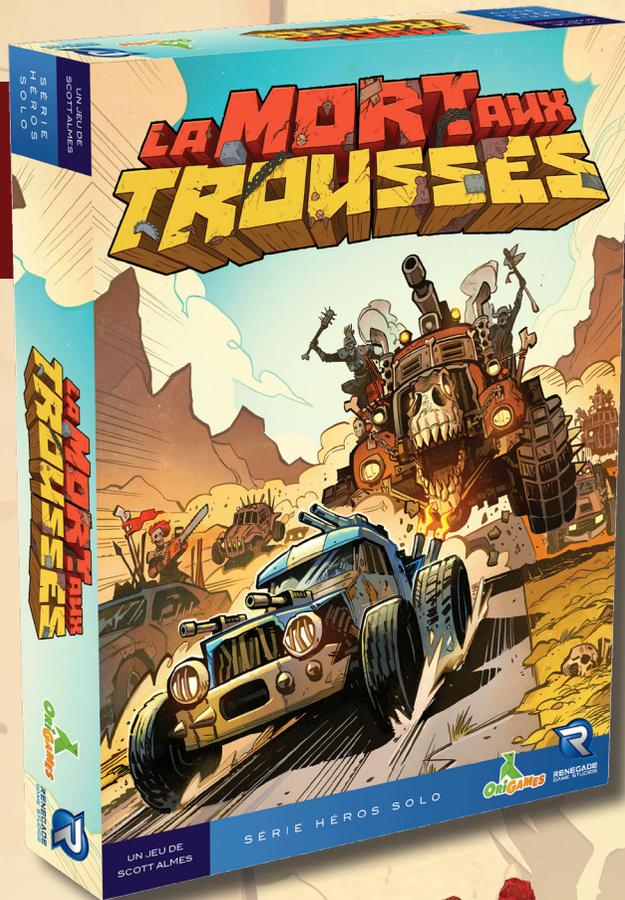


14+

MATÉRIEL

- 1 livre de campagne
- 4 Plateaux véhicule mère (double face)
- 8 cartes Destruction
- 12 cartes Améliorations
- 36 cartes Équipement
- 24 cartes Ennemi
- 4 cartes Héro
- 7 enveloppes
- 5 jetons Dégâts rouges
- 35 jetons Dégâts orange
- 1 jetons Manche
- 5 dés blancs
- 3 dés rouges

INFOS & VIDÉOS



GESTION DE DÉS - SOLO - POST-APOCALYPTIQUE

Éditeur : Renegade-Origames - Prix conseillé : **35€**
 Un jeu de Scott Almes
 Illustrations de Brett Parson
 Disponibilité : 28/04/23

Poids : 820g
 Taille : 184x240x50mm
 Réf : 85159
 Colisage : 6/carton



EN UNE PHRASE

Survivez dans un désert aux effluves d'essence.

L'HISTOIRE

Vous entendez des moteurs vrombir au loin alors que vous chargez la dernière caisse de matériel dans votre véhicule. Vous les avez durement gagnées, ou plutôt, vous les avez dérobées à la tribu de pillards qui hante la région. Vous devez à présent les amener à bon port, au bastion sans défense situé de l'autre côté de la montagne. À en croire le bruit des moteurs, il vous reste tout jus Et même s'il n'est plus aussi rutilant qu'avant, il en a encore sous le capot. Mais cela sera-t-il suffisant pour traverser la Vallée de la Mort ?

LE JEU

Customisez votre bagnole, faites de vos ennemis des pièces de récup. Survivez 3 manches et défoncez le Boss de fin de niveau. Enchaînez les 7 chapitres de la campagne initiale.

LES +

- Une ambiance à la Mad Max
- Un nouveau jeu de la gamme Solo
- La possibilité de jouer en mode campagne