

# LA MORT AUX TROUVESSES



## FOIRE AUX QUESTIONS

Dernière mise à jour : 26 mai 2023

### PIÈCES DE RÉCUP

**Les Pièces de récup occupent-elles un emplacement de dé ? Peuvent-elles être utilisées pour activer un même Équipement plusieurs fois ?**

- Les Pièces de récup n'occupent pas d'emplacement de dé. Vous pouvez vous en servir tant que vous disposez d'un emplacement de dé disponible. Ainsi, dans certaines situations, vous pouvez utiliser des Pièces de récup pour activer un même Équipement plusieurs fois.

**Utiliser une carte Pièces de récup compte-t-il comme une action ?**

- Non, utiliser une carte Pièces de récup ne compte pas comme une action.

**Les Pièces de récup déclenchent-elles un bonus si leur valeur correspond à celle de l'emplacement de dé ?**

- Oui. À l'image des dés normaux, les Pièces de récup déclenchent le bonus de placement parfait.

**Les Pièces de récup peuvent-elles être modifiées grâce à la capacité du moteur ?**

- Oui. Les Pièces de récup peuvent être modifiées comme s'il s'agissait d'un dé.

**Les Pièces de récup sont-elles conservées d'un chapitre à l'autre ?**

- Non, les Pièces de récup ne sont pas conservées d'un chapitre à l'autre. Au début du nouveau chapitre, les Pièces de récup seront distribuées en fonction de la difficulté choisie.

**Les Pièces de récup peuvent-elles être utilisées lors des phases Customisation et Poursuite ultérieures ?**

- Oui. En revanche, elles ne sont pas conservées d'un chapitre à l'autre.

### PHASE 1 : CUSTOMISATION

**Le symbole « #=#=#=# » est-il équivalent au symbole « A=A=A=A » ?**

- Oui, il s'agissait d'une erreur. Les deux symboles sont identiques.

**Quel est le coût d'une Amélioration ?**

- Le coût des Améliorations est indiqué sur le dos des cartes correspondantes.

**Les valeurs croissantes de dés doivent-elles se suivre ? Par exemple, la suite 1-2-4 est-elle valide ?**

- Les valeurs des dés doivent se suivre. Ainsi, la suite 1-2-3 est valide, mais la suite 1-2-4 ne l'est pas.

**À la page 15 du livret de règles, il est indiqué que des Équipements peuvent être utilisés pour réparer. Est-ce vrai ?**

- Il s'agit d'une erreur. Dans les précédentes versions du jeu, il était possible d'utiliser des Équipements pour réparer en fonction de la valeur de leurs dés. Cela sera corrigé lors de la prochaine impression du livret de règles. Les Équipements ne peuvent pas être utilisés pour réparer.

**Si le plateau Boss indique de défausser un dé durant la phase Customisation, ce dé est-il définitivement retiré du jeu ?**

- Non, juste pour la phase en question. Vous pourrez le récupérer lors de la phase Poursuite suivante.

**Si j'améliore un Équipement, dois-je retirer tous les dégâts présents sur l'Équipement en question ?**

- Oui. Lorsqu'un nouvel Équipement ou une nouvelle Amélioration est ajouté, vous devez retirer les dégâts présents sur l'emplacement concerné.

## PHASE 2 : POURSUITE

**Y a-t-il une limite au nombre d'ennemis présents dans une zone ?**

- Non. Même si la place vient à manquer, il n'y a pas de limite au nombre d'ennemis présents dans une des quatre zones.

**Les blindages des ennemis sont-ils pris en compte dans le cadre de l'action Percuter ?**

- Les dégâts infligés par l'action Percuter ignorent les blindages. Il s'agit d'un cas particulier, qui sera spécifié dans les prochaines impressions du livret de règles.

**Les blindages réduisent-ils les dégâts infligés aux ennemis par un autre effet qu'une attaque ? Par exemple, l'Équipement « Electro-gun étrange » permet de transférer des dégâts d'un véhicule à un autre.**

- Non. Les blindages n'ont aucun effet contre les capacités spéciales permettant de transférer des dégâts.

**Les dégâts de Boss infligés aux Équipements sont-ils réduits par les blindages ?**

- Oui. Les blindages réduisent les dégâts directs infligés aux Équipements dans le cadre d'une attaque ou action ennemie.

**Une fois l'action « Retirez un dé d'une de vos cartes Équipement » est effectuée, où dois-je placer le dé retiré ?**

- Le dé retiré est mis de côté jusqu'au prochain tour. Il ne retourne pas dans votre réserve.

**Si un bonus s'ajoute aux dégâts de base d'une attaque, les blindages ennemis réduisent-ils les dégâts du bonus en plus des dégâts de base ?**

- Non. Les blindages réduisent les dégâts totaux. Ainsi, si vous infligez 2 dégâts de base, auxquels s'ajoute un bonus de +2 dégâts, les dégâts totaux seront de 3 grâce au blindage.

**Si un Équipement inflige des dégâts à plusieurs ennemis, puis-je choisir l'ordre des cibles ? Par exemple, si un Boss est présent dans une zone avec un autre ennemi, puis-je éliminer l'ennemi en premier avant d'infliger des dégâts au Boss ?**

- Oui, vous êtes libre de choisir l'ordre des actions et des effets qui vous arrange le plus.

**Combien de dés de valeur 1 et 2 peuvent-être placés dans le moteur ?**

- Autant que vous voulez.

**Puis-je utiliser une capacité permettant de retirer des dés sur la carte dotée de cette même capacité ?**

- Oui, c'est tout à fait possible.

**Les bonus de placement parfait sont-ils obligatoires ou optionnels ?**

- Ils sont optionnels. En revanche, si vous décidez de l'activer, vous devez activer le bonus dans son intégralité.

## FIN DE CHAPITRE

**Dois-je complètement réinitialiser la mise en place du jeu au début d'un chapitre, ou y a-t-il des éléments qui sont conservés ?**

- Les Équipements, Améliorations et les dégâts ne sont pas conservés d'un chapitre à l'autre. Certains éléments issus des enveloppes sont définitivement ajoutés au jeu. Ces derniers seront clairement identifiés, le cas échéant.

**Les cartes Boss sont-elles ajoutées au paquet Ennemis lors des chapitres ultérieurs ?**

- Non, les cartes Boss sont remises dans l'enveloppe correspondante.

## SCÉNARIOS

**[CHAPITRE 1] Lors de la phase Customisation, si j'obtiens un dé rouge de valeur 6 (voir tableau Boss), puis-je placer une carte Destruction sur un emplacement libre ?**

- Oui, tout à fait. Cet emplacement n'est alors plus disponible jusqu'à ce que la carte Destruction soit retirée.

**[CHAPITRE 2] Nancy « la blonde atomique » augmente-t-elle les dégâts des cartes Canyon infligés aux autres ennemis ?**

- Oui.

**[CHAPITRE 2] Si je dois placer un dé rouge de valeur 2 sur un de mes Équipements (voir tableau Boss), ce dernier s'active-t-il ?**

- Non. Cela vous empêche simplement de l'utiliser.

**[CHAPITRE 2] Dois-je garder la carte Compétence que j'ai obtenue jusqu'à la fin de la campagne ?**

- Tout à fait. Vous la gardez jusqu'à la fin de la campagne et elle servira également dans l'extension.

**[CHAPITRE 3] Si j'obtiens un dé rouge de valeur 1 (voir tableau Boss), que je relance le dé et que j'obtiens à nouveau un 1, cela déclenche-t-il la capacité une deuxième fois ?**

- Oui. Cette capacité peut se déclencher plusieurs fois de cette façon.

**[CHAPITRE 4] Les cartes Déchets radioactifs restent-elles en jeu d'un tour à l'autre ?**

- Non. Au début d'un tour, vous devez retourner une nouvelle carte Déchets radioactifs et la défausser à la fin de celui-ci. Piochez une nouvelle carte Déchets radioactifs au début du tour suivant.

**[CHAPITRE 4] La carte Déchets radioactifs empêchant l'utilisation des dés de valeur 3 s'applique-t-elle également aux dés de valeur 3 des ennemis ?**

- Non. Elle ne s'applique qu'aux dés du joueur, les ennemis ne sont pas affectés.

**[CHAPITRE 6] Le tableau Boss indique que lors de la phase Poursuite, un dé rouge de valeur 5 inflige 1 dégât au Scientifique. Le blindage n'est-il pas censé réduire ce dégât ?**

- Effectivement, dans ce cas, la capacité n'infligerait aucun dégât au Scientifique. Néanmoins, il s'agit d'une erreur, les dés de valeur 5 et 6 sont censés infliger 2 dégâts au Scientifique (donc 1 dégât une fois la réduction du blindage appliquée).

**[CHAPITRE 7] Le texte indique que le boss s'active sur un dé de valeur 1, mais le symbole sur la carte représente un dé de valeur 6. Quelle est la bonne information ?**

- Le boss s'active bel et bien sur un dé de valeur 1. Cette erreur sera corrigée dans les prochaines impressions du jeu.

**[CHAPITRE 7] Les cartes Ennemis d'ÉLITE peuvent-elles servir de Pièces de récup ?**

- Oui.

**[CHAPITRE 7] Que se passe-t-il si je dois prendre une carte Ennemi d'ÉLITE, mais que la pioche est épuisée (elles ont servi de Pièces de récup) ?**

- S'il n'y a plus de cartes Ennemi d'ÉLITE, piochez un Ennemi normal à la place.

**[CHAPITRE 8] Si la pioche de nouvelles cartes Ennemis est épuisée, dois-je remélanger la défausse ?**

- Oui, tout à fait.

## CARTES ET HÉROS

**Quelle est la différence entre les capacités qui s'activent « Une fois par manche » et « Une fois par phase Poursuite » ?**

- Aucune. Nous tâcherons d'utiliser une seule et même expression dans les futures impressions du jeu.

## ERRATA

- [Jeu de base] Page 3 : La boîte contient bel et bien 8 cartes Destruction, et non 5.
- [Jeu de base] Page 4 : Le texte recommande d'utiliser Le Tonnerre du désert comme véhicule lors d'une première partie. Il s'agit en réalité du véhicule Le Bolide.
- [Jeu de base] Page 14 - Image 10 : La légende indique qu'il s'agit d'une carte Amélioration du Tonnerre du Désert. Il s'agit en réalité d'une Amélioration du véhicule Le Bolide.
- [Jeu de base] Page 15 - Fin de la phase : La phrase correcte est : « Vous pouvez continuer à effectuer des actions jusqu'à ce que vous décidiez de mettre fin à la phase »
- [Jeu de base] Page 27 - Image 27 : un dé rouge est représenté sur l'image du moteur. Il s'agit en réalité d'un dé blanc.
- [Jeu de base] Guide de référence, Symbole 1-3 dégâts : Il faut en réalité choisir une valeur parmi celles indiquées (ici, 1, 2 ou 3) et non un dé.
- [Jeu de base] Chapitre 2 - Épilogue - Vous avez perdu ! : La phrase correcte est : « Vous ne savez pas vraiment pourquoi elle vous a accordé la vie sauve ».
- [Jeu de base] Chapitre 3 - Mise en place : La phrase correcte est : « Vous aurez la possibilité de les installer au cours de ce chapitre ».
- [Jeu de base] Chapitre 6 - Tableau Boss : le dé rouge de valeur 5 est censé infliger 2 dégâts au Scientifique au lieu d'un seul.
- [Extension Toxique] Page 3 - Image : le texte indique « Retirez les 24 cartes Ennemi du jeu de base », mais une carte Équipement est représentée sur l'image. Il s'agit en réalité d'une Carte Ennemi.

## CRÉDITS

### LA MORT AUX TROUSSES

Conception du jeu: Scott Almes

Développement: T.C. Petty III

Illustrations: Brett Parson

Conception graphique:

Cold Castle Studios

Éditeur: Scott Thomas

Production artistique: Todd Crapper

### ORIGAMES

Chef de projet: Simon Gervasi

Traduction: Sylvain Chane-Pane

Maquette: Julien Bès



RENEGADE  
GAME STUDIOS



Pour toute information complémentaire ou demande d'assistance, rendez-vous sur notre site Internet:

[www.origames.fr](http://www.origames.fr) - [sav@origames.fr](mailto:sav@origames.fr)

[f /PlayRGSFrance](https://www.facebook.com/PlayRGSFrance) [i @origames\\_official](https://www.instagram.com/origames_official) [y @JEUORIGAMES](https://www.youtube.com/@JEUORIGAMES)

© 2022 Renegade Game Studios.

© 2023 Origames pour l'édition française. Tous droits réservés.