

OISEAUX DE PARADIS

EXPÉDITION EN MODE SOLO

Le mode solo est une aventure pleine de défis où un joueur affronte Le Groupe : une équipe de photographes du Global Geographic.

MISE EN PLACE

La configuration est identique à celle d'une partie à 2 joueurs, à une exception : les 4 espaces de la clairière commencent chacun avec une carte de la pioche Oiseau. Les arbres du joueur et du Groupe commencent avec 4 oiseaux.

Choisissez un niveau de difficulté en sélectionnant l'une des 6 Publications solo de départ ; mettez-la de côté pour le moment.

Paradisiériste fastueux

Le Groupe a déjà collecté ce nombre de Paradisiéristes fastueux

Difficulté

Livres

Points de citation



COMMENT JOUER

Le joueur débute la partie. Comme dans une partie de 2 à 5 joueurs, le joueur dispose de 3 actions pendant son tour pour effectuer des activités parmi les 5 disponibles.

LE TOUR DU GROUPE

Pendant le tour du Groupe, effectuez les étapes suivantes dans cet ordre :

1. Si le Groupe possède 6 cartes ou plus dans son arbre, placez tous les oiseaux de l'espèce la plus nombreuse présente depuis son arbre vers son journal photo*.

**En cas d'égalité, placez l'espèce à égalité en fonction des priorités ci-dessous :*

1. qui correspond à la page la plus à droite de son Journal photo,
2. qui vaut le plus de points pour ce nombre d'oiseaux,
3. qui a la plus grande bannière de score.

—OU—

Si le groupe a moins de 6 cartes dans son arbre, il prend la carte Publication la plus à gauche dans l'académie, la place dans la page suivante de son journal photo et défausse les deux autres cartes Publication. Remplissez à nouveau l'académie à l'aide de la pioche.

REMARQUE : Lorsque vous prenez une carte Publication en tant que joueur, les cartes glissent vers la gauche et la nouvelle carte Publication entre sur la place la plus à droite.

EXCEPTION ! Pour le premier tour du Groupe, il publiera la carte Publication solo de départ que vous avez choisi lors de la mise en place.

2. Si tous les oiseaux de la jungle et de la clairière sont différents, effectuez l'activité Courir dans la jungle.
 - Remplissez tous les espaces vides de la clairière comme d'habitude.
 - Placez les autres dans le sens des aiguilles d'une montre à partir du coin supérieur gauche, en vous rappelant qu'aucun espace ne doit recevoir plus d'un oiseau.
3. Si plusieurs oiseaux d'une même espèce sont présents dans la jungle et la clairière, ajoutez-les à l'arbre du Groupe*.

*En cas d'égalité, choisissez l'espèce à égalité en fonction des priorités ci-dessous :

1. qui correspond à l'espèce la plus nombreuse parmi celles qui sont dans l'arbre du Groupe,
2. qui vaut le plus de points pour ce nombre d'oiseaux,
3. qui a la plus grande bannière de score.

—OU—

Si toutes les cartes sont différentes, le Groupe prend la carte Oiseau en fonction des priorités ci-dessous :

1. qui correspond à l'espèce la plus nombreuse dans son arbre,
2. qui vaut le plus de points,
3. qui a la plus grande bannière de score.

REMARQUE : le Groupe n'a pas de nombre maximum d'oiseaux dans son arbre.

FIN DU JEU ET DÉCOMPTE FINAL

La fin du jeu est déclenchée lorsque le joueur ou le Groupe place la **18^e** page de son Journal photo, ou lorsque la pioche Oiseau est épuisée. Le décompte final est le même que pour une partie multijoueur.

REMARQUE : les icônes Paradisier fastueux de la publication de départ du Groupe comptent comme si le Groupe avait ces cartes dans son Journal photo pour les bonus de fin de partie.

OBJECTIFS

(NE COMPTENT QUE SI VOUS GAGNEZ)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier du Prince Albert | <input type="checkbox"/> Nombre de livres - 5 / 6 / 7 / 8 |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier de Wallace | <input type="checkbox"/> Points des oiseaux - 45 / 55 / 65 / 75 |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier à gorge noire | <input type="checkbox"/> Points de publication - 10 / 15 / 20 / 25 |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier sifilet | <input type="checkbox"/> Total des points - 85 / 95 / 105 / 115 |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier grand-émeraude | <input type="checkbox"/> Empêcher le Groupe de réaliser des séries complètes |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier superbe | <input type="checkbox"/> Limiter le score du Groupe - 90 / 80 / 70 / 60 |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier républicain | <input type="checkbox"/> Gagner par un écart de 10 / 15 / 20 / 25 |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier bleu | <input type="checkbox"/> Gagner au niveau 1 |
| <input type="checkbox"/> Série complète du Paradisier rouge | <input type="checkbox"/> Gagner au niveau 2 |
| <input type="checkbox"/> 2 séries complètes de la même espèce | <input type="checkbox"/> Gagner au niveau 3 |
| <input type="checkbox"/> Les 5 insectes | <input type="checkbox"/> Gagner au niveau 4 |
| <input type="checkbox"/> Aucun jeton Insecte à la fin | <input type="checkbox"/> Gagner au niveau 5 |
| <input type="checkbox"/> 1 seul jeton de chacun des 5 insectes | <input type="checkbox"/> Gagner au niveau 6 |
| <input type="checkbox"/> Nombre d'hybrides rares - 1 / 2 / 3 / 4 | <input type="checkbox"/> Gagner avec aucun hybride rare |
| <input type="checkbox"/> Nombre de Paradisiers fastueux - 2 / 3 / 4 / 5 | |
| <input type="checkbox"/> Nombre d'oiseaux uniques - 5 / 6 / 7 / 8 | |