



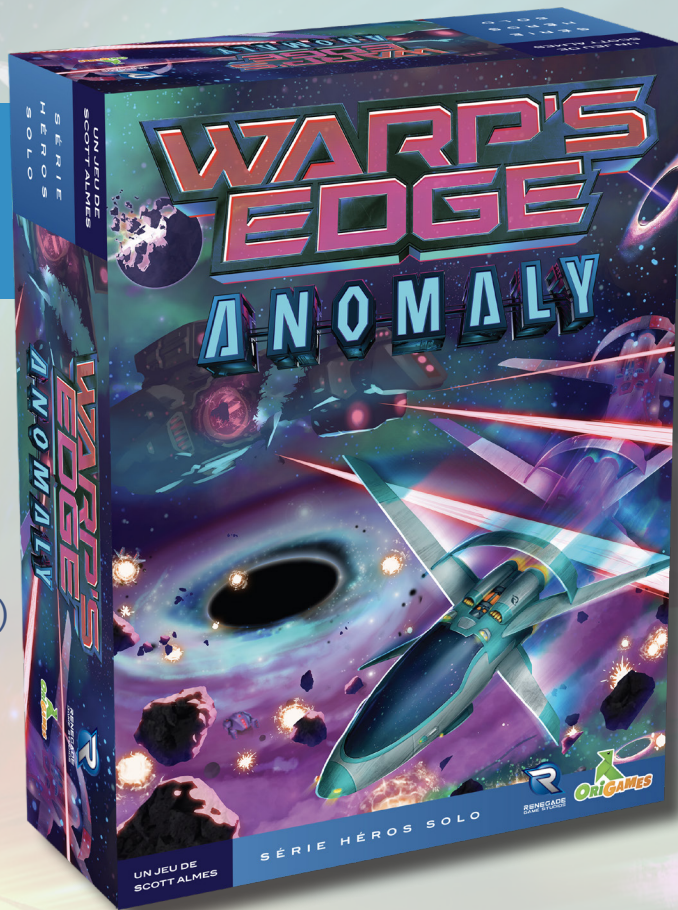
45mn



1



10+



## MATÉRIEL

- 1 Fiche Chasseur stellaire (double face)
- 1 Fiche Vaisseau mère (double face)
- 1 sac en tissu "Anomalies"
- 1 livret de règles
- 9 cartes Ennemi
- 6 cartes Tactique
- 27 cartes Défi
- 1 aide de jeu
- 6 jetons Power
- 9 jetons Sablier
- 12 jetons Anomalie



**NÉCESSITE  
LE JEU  
DE BASE  
WARP'S  
EDGE**

INFOS & VIDÉOS



## BAG BUILDING - SOLO - EXTENSION

Éditeur : Renegade-Origames - Prix conseillé : **18€**

Un jeu de Scott Almes

Illustrations de Tyler Johnson

Disponibilité : 17/03/23

Poids : 340g

Taille : 140x190x50mm

Réf : 85157

Colisage : 12/carton



## EN UNE PHRASE

Combattez. Mourrez. Recommencez.

## L'HISTOIRE

Loin de chez vous. En plein territoire ennemi. Le moteur warp surcadencé de votre Chasseur stellaire génère désormais des anomalies, de petites déchirures dans le tissu de l'espace-temps, qui modifient les situations et nécessitent que vous vous adaptiez à la volée. Pourrez-vous utiliser ces anomalies à votre avantage ? Faites confiance à votre instinct ! Les citoyens de la Bordure Extérieure comptent sur vous.

## LE JEU

ANOMALY est la 2e extension (après INVASION VIRÈNE) pour WARP'S EDGE, un jeu solo de combat spatial. De nouveaux Chasseurs stellaires, de nouveaux Vaisseaux mères et de nouvelles tactiques s'ajoutent à vos options ainsi que des "Anomalies", un nouveau type de jetons.

## LES +

- Des défis encore plus relevés
- Du matériel additionnel pour la boîte de base ou la 1ère extension
- Une nouvelle mécanique : les jetons Anomalies

