



1-6



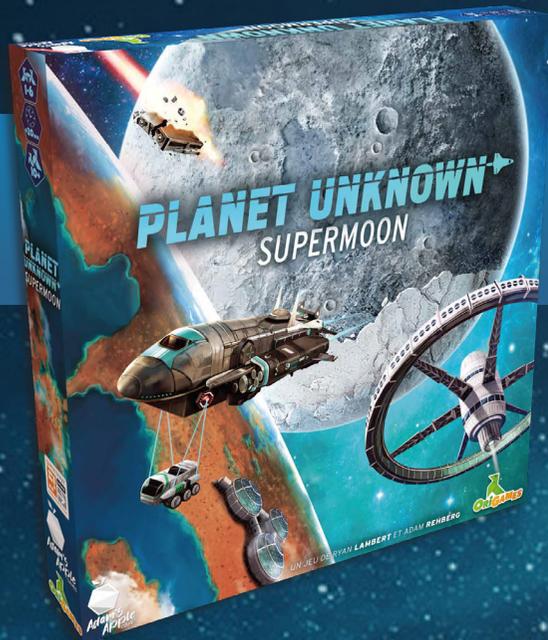
+20min



10+



Initié



MATÉRIEL :

- 6 Plateaux Lune
- 6 Satellites
- 36 Tuiles Sauvetage
- 30 Blocs Terrain
- 20 Cartes CIV
- 27 Cartes Événement
- 12 Jetons Multi-météorites
- 4 Plateaux
- Planète fragmentée
- 2 Plateaux
- Corporation fragmentée
- 1 règle du jeu
- 1 couvercle pour la Station Spatiale



PLANET UNKNOWN - SUPERMOON

DRAFT - SIMULTANÉ - POLYOMINOS - TERRAFORMATION

Éditeur : Origames - Adam's Apple Games
 Auteurs : Adam Rehberg, Ryan Lambert
 Illustrations : Yorgo Manis, James Churchill
 Disponibilité : **octobre 2024**
 Prix conseillé TTC : 35€

Taille : 325x325x45mm
 Poids : 1110g
 Réf : 85200
 Colisage : 8 / carton



EN UNE PHRASE

Décrochez la lune !

L'HISTOIRE

La récente pluie de météorites a fait des dégâts, mais la stabilité planétaire est maintenue. Votre mission principale n'a pas changé : vous devez développer une nouvelle planète capable d'assurer la pérennité de l'humanité. Il vous incombe également de créer un avant-poste sur une lune qui se trouve à proximité. Enfin, si vous êtes d'humeur audacieuse, les fragments d'une planète et d'une corporation fragmentées auraient bien besoin de votre attention.

LE JEU

Supermoon est une extension du jeu Planet Unknown composée de 3 modules combinables ainsi que de nouvelles cartes à rajouter à vos parties. Le 1^{er} module vous propose de terraformer une Lune sur laquelle vos tuiles pourront être placées au lieu de l'être sur votre Planète. Le Satellite en orbite autour pourra détruire toutes les Météorites dans sa ligne de mire. Le 2^e module apporte de nouvelles tuiles et le 3^e de nouveaux blocs terrains.

LES +

- 3 nouveaux modules combinables pour diversifier chaque partie
- Un couvercle pour la Station Spatiale SUZAN pour pouvoir ranger ou transporter votre jeu plus facilement
- La planète et la corporation de base fragmentées pour 64 combinaisons à tester