

La partie se termine lorsqu'une des conditions suivantes est remplie :

Un bâtonnet tombe...
Domage, recommencez !

Les 8 bâtonnets sont maintenus entre vos doigts.
Félicitations, c'est gagné !

MODE DÉFI POUR 2 JOUEURS/JOUEUSES

- 1 Ton/ta partenaire et toi recevez chacun·e 3 couleurs de cartes Main (soit 15 cartes).
- 2 Préparez chacun·e votre pioche de cartes comme expliqué en 4.
- 3 Pose tous les bâtonnets et 3 balles au centre de la table.

Comment jouer ?

À ton tour, tu peux accomplir l'une des deux actions suivantes : « **Relie ton doigt avec un bâtonnet** » ou « **Pose une balle** ».

- 1 **Relie ton doigt avec un bâtonnet**
Voir 1 2 3 .

- 2 **Pose une balle**
Voir 2 .

La partie se termine lorsqu'une des conditions suivantes est remplie :

Un 2^e bâtonnet tombe...
Domage, recommencez !

Les 3 balles sont posées sur les bâtonnets.
Félicitations, c'est gagné !

JELLY
JELLY
GAMES

Conception du jeu : Kosuke Takahashi, Natsumi Wada,
Hayato Tabata, Momoka Nakayama
Illustrations : Kanako Ichimori
Édition : Yusei Kozu / Développement : Koryo Akiyama



Adresses sur quefairedemesdechets.fr



Version française sous licence
©2025 Origames, tous droits réservés.
@JEUXORIGAMES
@origames_official
/PlayOrigames
origames.fr
52 Avenue Pierre Semard,
94200 Ivry-sur-Seine
sav@origames.fr

5

VOTRE PROCHAIN DÉFI



GARDEZ L'ÉQUILIBRE !

Stick & Stack met votre dextérité à rude épreuve. Compétitif, coopératif ou en mode défi, vous allez adorer déjouer les lois de la gravité.



Un jeu de Brad Ross et Jim Winslow
Illustré par Forest-Pruzan Creative

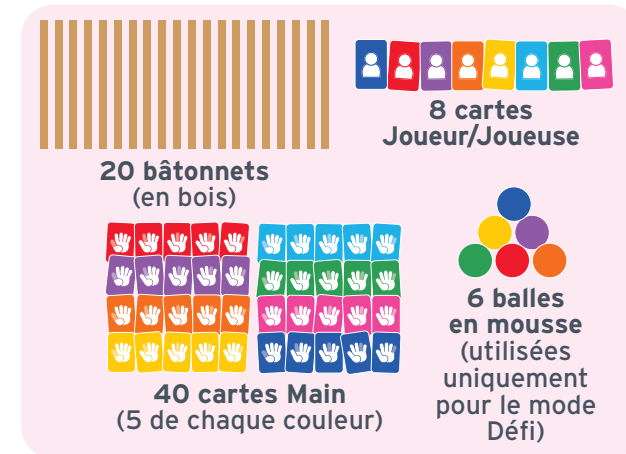


RÈGLES DU JEU YUBIBO



YUBIBO est un jeu coopératif où tes partenaires et toi devez relier vos doigts avec des bâtonnets en bois selon les cartes piochées.
Ensemble, choisissez votre défi et essayez de garder la structure en équilibre... sans rien faire tomber !
Agilité et communication sont les clés pour gagner.

Matériel



Modes de jeu

Normal Pour 3-8 joueurs/joueuses



Défi Pour 3-8 joueurs/joueuses



Normal Pour 2 joueurs/joueuses




Défi Pour 2 joueurs/joueuses





1

MODE NORMAL POUR 3-8 JOUEURS/JOUEUSES

- 1 Installe-toi face à tes partenaires. 
- 2 Prends autant de bâtonnets qu'indiqué ci-dessous et place-les au centre de la table. Remets les bâtonnets restants dans la boîte.



- 3 Chacun·e choisit une carte Joueur/Joueuse d'une couleur et la pose devant soi. 

- 4 Mélange les cartes Main correspondant aux couleurs jouées, puis empile-les face cachée au centre de la table. Remets toutes les cartes Main non utilisées dans la boîte. 

Comment jouer ?

Déterminez au hasard la personne qui commence. Le jeu se déroule dans le sens horaire.

- 1 À ton tour, révèle la première carte de la pile Main. Prends un bâtonnet pour relier ton doigt à celui d'un partenaire, en respectant les instructions de la carte.

• La carte indique la couleur d'une personne ET son doigt d'appui obligatoire.

Si la carte n'est pas de ta couleur, place le bâtonnet depuis n'importe lequel de tes doigts et rejoins le doigt d'appui obligatoire de la personne désignée par la carte.



À l'inverse, si la carte est de ta couleur, place le bâtonnet depuis ton doigt obligatoire et choisis librement le doigt d'un·e partenaire.



2

- Pour tenir les bâtonnets, n'utilise qu'une seule de tes mains ! L'autre te sert à piocher.
 - Un même doigt peut tenir plusieurs bâtonnets.
- 2 Ton/ta voisin·e de gauche démarre un nouveau tour.

La partie se termine lorsqu'une des conditions suivantes est remplie :

Un bâtonnet tombe...
Dommage, recommencez !

Tous les bâtonnets sont maintenus entre les doigts des joueurs et joueuses.
Félicitations, c'est gagné !

Pour des parties :

- plus faciles, retire 2 bâtonnets à la mise en place.
- plus difficiles, pas de coude sur la table !

MODE DÉFI POUR 3-8 JOUEURS/JOUEUSES

Pose tous les bâtonnets ET les 6 balles au centre de la table.

Comment jouer ?

Place stratégiquement les bâtonnets pour faire tenir les balles et obtenir le score parfait !



À ton tour, tu peux accomplir l'une des deux actions suivantes : « Relie ton doigt avec un bâtonnet » OU « Pose une balle ».

- 1 Relie ton doigt avec un bâtonnet
Voir 1. Si la pile de cartes Main ou la réserve de bâtonnets est vide, tu dois accomplir l'action « Pose une balle ».



- 2 Pose une balle
Prends une balle et pose-la sur une paire de bâtonnets.



• La balle posée ne doit pas toucher les doigts des joueurs/joueuses ni une autre balle.

3

- Chaque paire de bâtonnets ne peut maintenir qu'une seule balle.
- Lorsqu'une balle ou un bâtonnet tombe, remets-les dans la réserve correspondante. Tu pourras les replacer plus tard.



La partie se termine lorsqu'une des conditions suivantes est remplie :

Un 2^e bâtonnet tombe...
Vérifiez le nombre de balles posées.

Les 6 balles sont posées sur les bâtonnets.
Félicitations, c'est gagné !



Nombre de balles posées à la fin de la partie :

1-2
Dommage, recommencez !

3-5
Félicitations, c'est gagné !

6
Score parfait !!

MODE NORMAL POUR 2 JOUEURS/JOUEUSES

- 1 Installe-toi face à ton/ta partenaire. 
- 2 Prends 8 bâtonnets dans la boîte pour cette partie. $\times 8$
- 3 Choisis 4 couleurs de cartes Main. Ton/ta partenaire et toi recevez chacun·e 2 couleurs de cartes Main.
- 4 Mélange toutes tes cartes Main et empile-les face cachée devant toi ; ton/ta partenaire fait de même. 

Comment jouer ?

Ton partenaire et toi jouez en même temps.

- 1 Révèle la première carte de ta pile Main ; ton/ta partenaire fait de même.
- 2 Ton/ta partenaire et toi placez en même temps un bâtonnet entre vos doigts en respectant les instructions de vos cartes.

4